

PROGRAMA DE DISCIPLINA

DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO E ELETRÔNICA – DCEL

DISCIPLINA OU ESTÁGIO: Linguagens de Programação (2015/2)					CÓDIGO: DEC06227
CRÉDITOS	CH	T	E	L	PRÉ/CO/REQUISITOS
04	60	60	-	-	Estrutura de Dados I

EMENTA (Tópicos que caracterizam as unidades dos programas de ensino)

Definição de linguagens: Sintaxe e Semântica. Paradigmas de Programação. Modelos de Implementação: Compilação e Interpretação. Visibilidade de Nomes; Comunicação entre Unidades; Alocação Estática e Dinâmica de memória. Subprogramas. Tipos Abstratos de Dados. Unidades Genéricas. Tratamento de Exceções. Noções de programação em linguagens funcionais e lógicas, Estudo comparativo de linguagens.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO (Título e descrição das Unidades)

- | | |
|---|---|
| 1. Propriedades desejáveis numa linguagem de programação. | 6. Modularização. |
| 2. Amarrações (vinculações). | 7. Polimorfismo. |
| 3. Valores e tipos de dados. | 8. Exceções. |
| 4. Variáveis e constantes. | 9. Estudo comparativo de linguagens. |
| 5. Expressões e comandos. | 10. Programação sob o paradigma lógico. |

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

SEBESTA, R. W. Conceitos de linguagens de programação. 5.ed. São Paulo: Bookman, 2003.
VAREJÃO, F.M. Linguagens de programação: conceitos e técnicas. Rio de Janeiro: Campus, 2004.
WATT, D. A. Programming languages design concepts. New Jersey: John Wiley & Sons, 2004.

METODOLOGIAS (aula expositiva, seminários, pesquisa, etc)

Aula expositiva e dialógica. Resolução de exercícios para apoio à aprendizagem. Trabalho em grupo para o planejamento, pesquisa e avaliação de uma linguagem de programação e posterior apresentação em formato de seminário e oficina para o restante da turma.




RECURSOS (audiovisual, periódicos, material laboratório, etc)

Projektor para apresentar alguns elementos da matéria. Página de internet contendo materiais e links diversos associados a disciplina. Listas de exercícios corrigidas e disponíveis em ambiente cooperativo e virtual. Bibliografia disponível na biblioteca do campus. Computadores para desenvolvimento das oficinas das linguagens. Fórum virtual de discussão como apoio a interação entre alunos e professor fora do horário de aula. Ferramenta de construção de mapas mentais para organização do conhecimento.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM

1ª prova: capítulos 1 a 5. Valor: 10 pontos. (N1)
2ª prova: capítulos 6 a 8. Valor: 10 pontos. (N2)
Oficina de LP (5 pontos) + lista de exercício (5 pontos) (N3)

Média semestral = (N1 + N2 + N3)/3

CÂMARA DEPARTAMENTAL DATA: 26/08/2015	COLEGIADO DE CURSO DATA: 26/08/2015	ASSINATURA (S) DO(S) RESPONSÁVEL(EIS)
		

Leonardo José Silvestre
Professor / SIAPE: 1504334
DCEL / CEUNES / UFES

Luciana Lee
Professor / SIAPE: 2509987
DCEL / CEUNES / UFES
Coordenador de Curso
Bacharelado em Ciência da Computação
CEUNES / UFES

Leandro Lesqueves Costalonga
Professor Efetivo / SIAPE: 1507058
DCEL / CEUNES / UFES