

PROGRAMA DE DISCIPLINA

DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO E ELETRÔNICA - DCEL

DISCIPLINA OU ESTÁGIO: Sistemas Multimídia						CÓDIGO: DCE11491
PERÍODO/SEMESTRE	CRÉDITOS	CH	T	E	L	PRÉ/CO/REQUISITOS
2015/2	45	2	30	-	15	Prog. III

EMENTA (Tópicos que caracterizam as unidades dos programas de ensino)

Introdução. Plataformas e Ferramentas. Imagens. Animação. Áudio. Vídeo. Aplicações Multimídia. Desenvolvimento de exemplos utilizando alguma linguagem de programação a ser posteriormente definida

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO (Título e discriminação das Unidades)

<p>Conceitos de Multimídia e Sistemas Multimídia;</p> <p>Plataformas e Ferramentas: ambientes, arquitetura, configuração;</p> <p>Imagens: Representação digital e noções de processamento</p> <p>Animação: Conceitos de animação em computadores, animação tridimensional,</p>	<p>Áudio: Representação digital, noções de processamento.</p> <p>Vídeo: Interfaces, Noções de Processamento</p> <p>Aplicações Multimídia</p>
--	--

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

- HASHIMOTO, S. Multimedia modeling. EUA, World Cientific: 2000.
- PAULA FILHO, Wilson de Pádua. Multimídia: conceitos e aplicações. Rio de Janeiro: LTC, 2000.
- STEINMETZ, R. e NAHRSTEDT. Multimedia: Computing, Communications & Applications. Prentice Hall, 1995.

METODOLOGIAS (aula expositiva, seminários, pesquisa, etc)

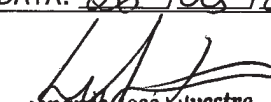
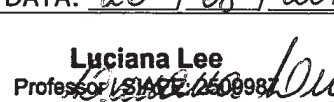
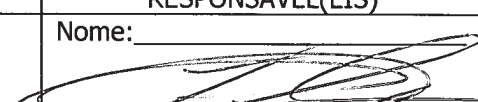
Aula expositiva, seguida de demonstração, e prática em laboratório.

RECURSOS (audiovisual, periódicos, material laboratório, etc)

Projetor, caixa de Som, fones de ouvido, laboratório de informática.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM

Média aritmética entre duas avaliações teóricas e um trabalho prático.

CÂMARA DEPARTAMENTAL DATA: 26/08/2015	COLEGIADO DE CURSO DATA: 26/08/2015	ASSINATURA (S) DO(S) RESPONSÁVEL(EIS)
		Nome: 

Leonardo José Silvestre
Professor / SIAPE: 1504334

Luciana Lee
Professora / SIAPE: 2509987
DCEL / CEUNES / UFES
Coordenadora de Curso

Leandro Lesqueves Costalonga
Professor / SIAPE: 1507058
DCEL / CEUNES / UFES