



Plano de Ensino

Universidade Federal do Espírito Santo

CEUNES - Centro Universitario Norte Do Espirito

Curso: Engenharia da Computação - São Mateus

Departamento Responsável: Departamento de Computação e Eletrônica - CEUNES

Data de Aprovação (Art. nº 91): 15/08/2018

DOCENTE PRINCIPAL : MARIA DAS GRACAS DA SILVA TEIXEIRA

Matrícula: 1653314

Qualificação / link para o Currículo Lattes: <http://lattes.cnpq.br/5727201281670356>

Disciplina: ENGENHARIA DE SOFTWARE

Código: DCE08156

Período: 2018 / 2

Turma: 1

Pré-requisito:

Carga Horária Semestral: 75

Disciplina: DCE08350 - PROGRAMAÇÃO III

Distribuição da Carga Horária Semestral

Créditos: 5

Teórica

Exercício

Laboratório

75

0

0

Ementa:

Processo de software. Modelos de Processo de Software. Planejamento e Gerência de Projetos de Software. Garantia e Controle da Qualidade. Gerência de Configuração. Análise de Requisitos. Projeto de Sistema. Implementação e Testes. Entrega e Manutenção.

Objetivos Específicos:

Caracterizar a Engenharia de Software e os principais conceitos relacionados à ela;
Compreender o processo do desenvolvimento de software, suas fases, atividades, artefatos e a importância das mesmas para a produção de software de qualidade;
Executar as principais atividades do processo de software.

Conteúdo Programático:

1. Introdução - Software; Engenharia de Software.
2. O Processo de Software - O que é processo de Software; Atividades típicas do processo de software; Modelos de processo de software; Automatização do Processo de Software.
3. Levantamento e Análise de Requisitos - Requisitos de software e tipos de requisitos; Atividades relacionadas à requisitos; Métodos e técnicas de análise de requisitos; Documentação de requisitos;
4. Design de Software - Conceitos básicos; Modelos; Design patterns;
5. Implementação e Testes - Implementação; Tipos de teste; Estratégias de teste.
6. Entrega e Manutenção - Implantação de sistemas; Manutenção e tipos de manutenção; Problemas da manutenção.
7. Gerência de Projetos de Software - Atividades de gerência; Escopo; Estimativas; Alocação de recursos e gestão de pessoal; Elaboração de cronograma; Gerência de riscos; Plano de projeto.
8. Garantia e Controle da Qualidade - Métricas e medição; Revisões; Documentação; Normas e modelos de qualidade de processo de software; Gerência de configuração.

Metodologia:

Aulas teórico-expositivas
Disponibilização de listas de exercício
Fichamento de artigo / capítulo de livro
Trabalho prático
Debate

Critérios / Processo de avaliação da Aprendizagem :

- 1) Nota 1 (N1) - Aplicação de uma avaliação teórico-prática. Pontuação: 0 a 10 pontos;
- 2) Nota 2 (N2) - Fichamento de artigo / capítulo de livro. Pontuação: 0 a 3 pontos;

3) Nota 3 (N3) - A N3 dar-se-á a partir de um trabalho prático, para a resolução de um problema proposto. Pontuação: 0 a 7 pontos.

Cálculo da média do semestre:

$$\text{Média Semestral (MS)} = (N1 + N2 + N3) / 2$$

Critério para aprovação no semestre, sem Avaliação Final:

Se MS \geq 7,00 Então aluno está APROVADO na disciplina

Caso Contrário o aluno deverá realizar AVALIAÇÃO FINAL

4) Nota 4 (AF) - Aplicação de uma avaliação teórico-prática. Conteúdo referente ao semestre. Pontuação: 0 a 10 pontos;

Cálculo da média final:

$$\text{Média Final (MF)} = (MS + AF) / 2$$

Critério para aprovação no semestre, com Avaliação Final:

Se MF \geq 5,00 Então aluno está APROVADO na disciplina

Caso Contrário o aluno está REPROVADO na disciplina

Bibliografia básica:

PRESSMAN, Roger S. Engenharia de software. 6. ed. São Paulo: McGraw-Hill, 2006. xxxi, 720 p. ISBN 9788586804571 (broch.)

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 8. ed. São Paulo: Pearson, 2007. xiv, 552 p.

ISBN 9788588639287 (broch.)

PAULA FILHO, Wilson de Pádua. Engenharia de software: fundamentos, métodos e padrões. 3. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2009. xiii, 1248 p. ISBN 9788521616504 (broch.)

Bibliografia complementar:

COCKBURN, Alistair. Escrevendo casos de uso eficazes: [um guia prático para desenvolvedores de software]. Porto Alegre, RS: Bookman, 2005. viii, 254 p. ISBN 9788536304571 (broch.)

BRAUDE, Eric J. Projeto de software: da programação à arquitetura : uma abordagem baseada em Java. Porto Alegre: Bookman, 2005. xii, 619 p. ISBN 9788536304939 (broch.)

BEZERRA, Eduardo. Princípios de análise e projeto de sistemas com UML. 2. ed. totalmente rev. e atual. Rio de Janeiro: Elsevier: Campus, 2007. xvii, 369 p. ISBN 9788535216967 (broch.)

MISTRICK, I; BROWN, AW; ALI BABAR, M. Agile Software Architecture : Aligning Agile Processes and Software Architectures. Amsterdam : Morgan Kaufmann, 2014. ISBN: 9780124077720. (eBook)

LARMAN, Craig. Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao desenvolvimeto interativo. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2007. xiv, 695 p. ISBN 9788560031528 (broch.).

Cronograma:

Observação:

CRONOGRAMA RESUMIDO:

1. Introdução (6h)
 2. O Processo de Software (12h)
 3. Levantamento e Análise de Requisitos (12h)
 4. Design de Software (10h)
 5. Implementação e Testes (2h)
 6. Entrega e Manutenção (2h)
 7. Gerência de Projetos de Software (11h)
 8. Garantia e Controle da Qualidade (8h)
- Avaliação (12 horas)



UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO

PROTOCOLO DE ASSINATURA



O documento acima foi assinado digitalmente com senha eletrônica através do Protocolo Web, conforme Portaria UFES nº 1.269 de 30/08/2018, por
MARCUS VINICIUS DE ALMEIDA - SIAPE 1993319
Departamento de Computação e Eletrônica - DCE/CEUNES
Em 09/05/2022 às 09:07

Para verificar as assinaturas e visualizar o documento original acesse o link:
<https://api.lepisma.ufes.br/arquivos-assinados/467116?tipoArquivo=O>