



Plano de Ensino

Universidade Federal do Espírito Santo

Campus de São Mateus

Curso: Engenharia da Computação - São Mateus

Departamento Responsável: Departamento de Computação e Eletrônica

Data de Aprovação (Art. nº 91): 27/08/2025

DOCENTE PRINCIPAL : FRANCISCO DE ASSIS SOUZA DOS SANTOS

Matrícula: 1141112

Qualificação / link para o Currículo Lattes:

Disciplina: PROGRAMAÇÃO III

Código: DCE08350

Período: 2025 / 2

Turma: 33.1

Pré-requisito:

Carga Horária Semestral: 60

Disciplina: DCE05858 - PROGRAMAÇÃO II

Distribuição da Carga Horária Semestral

Créditos: 3

Teórica

Exercício

Laboratório

45

0

15

Ementa:

Programação orientada a objetos: Classes e objetos, atributos e métodos, Especificadores de Acesso, Herança, Classes e Métodos Abstratos, Polimorfismo, Classes e Métodos Genéricos, Tratamento de Exceções, Tratamento de Eventos, Estudo aprofundado de uma linguagem de programação orientada a objetos.

Objetivos Específicos:

Modelar programas segundo o paradigma de orientação a objetos; Implementar programas orientados a objetos em uma linguagem de programação que ofereça suporte a esse paradigma.

Conteúdo Programático:

- Definições de Classes, Objetos Atributos e Métodos.
 - Especificadores de Acesso.
 - Herança. Classes e Métodos Abstratos.
 - Polimorfismo.
 - Classes e Métodos Genéricos.
- Tratamento de Exceções.
 - Tratamento de Eventos.
 - Threads.
- Acesso a Banco de Dados e/ou Arquivos.
- Estudo aprofundado de uma linguagem de programação orientada a objetos.

Metodologia:

Aulas expositivas, incluindo: desenvolvimento da matéria, resolução e discussão de exercícios propostos, e aplicações em problemas reais.

Critérios / Processo de avaliação da Aprendizagem :

A disciplina será dividida em 3 (três) módulos, no final de cada módulo será realizada uma atividade avaliativa (AV), a média dessas notas será chamada de MAV. Haverá uma segunda nota de avaliação parcial denominada de Projeto Solução (PS), a média destes projetos será chamada de MPS, e serão apresentados nas aulas ou postados em ambiente a ser indicado pelo Professor. Com isso, será computada a Média Parcial (MP), conforme segue:

$MP = 0,8 \times MAV + 0,2 \times MPS$. Os acadêmicos com média parcial do semestre (MP) igual ou superior a 7,0 (sete) e com frequência regimental mínima serão automaticamente aprovados. Caso contrário, o aluno executará uma prova final (PF) não presencial. Essa prova abordará todo o conteúdo ministrado da disciplina ao longo do período letivo. A média final (MF) será calculada segundo: $MF = (MP + PF) \times 0,5$.

Os alunos com média igual ou superior a 5,0 (cinco) serão aprovados.

Bibliografia básica:

R. Santos. Uma introdução à Programação Orientada a Objetos Usando Java, Ed. Campus, 2003.

B. Stroustrup. A linguagem da programação C++, 3ª. edição, Ed. Bookman.

B. Eckel. Thinking in Java, 3rd Edition.

B. Eckel. Thinking in C++, Vol. I.

B. Meyer. Object Oriented Software Construction.

Bibliografia complementar:

Cronograma: Construído durante a disciplina.

Observação:



UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO

PROTOCOLO DE ASSINATURA



O documento acima foi assinado digitalmente com senha eletrônica através do Protocolo Web, conforme Portaria UFES nº 1.269 de 30/08/2018, por FRANCISCO DE ASSIS SOUZA DOS SANTOS - SIAPE 1141112 Departamento de Computação e Eletrônica - DCE/CEUNES Em 25/08/2025 às 11:35

Para verificar as assinaturas e visualizar o documento original acesse o link: <https://api-lepisma.prod.ukf.ufes.br/arquivos-assinados/1190070?tipoArquivo=O>