




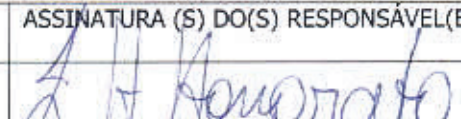
UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO  
CENTRO UNIVERSITÁRIO NORTE DO ESPÍRITO SANTO  
DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO E ELETRÔNICA

<b>Plano de Ensino</b>			
Universidade Federal do Espírito Santo		Campus: CEUNES	
Curso: Engenharia da Computação			
Departamento Responsável: DCEL - Departamento de Computação e Eletrônica			
Data de Aprovação (Art. nº 91):			
Docente responsável: Ícaro Henrique Honorato			
Qualificação / link para o Currículo Lattes: <a href="http://lattes.cnpq.br/1184571785031018">http://lattes.cnpq.br/1184571785031018</a>			
Disciplina: Programação Funcional		Código: DCE10404	
Pré-requisito:		Carga Horária Semestral: 75	
Créditos: 4	Distribuição da Carga Horária Semestral		
	Teórica	Exercício	Laboratório
	45	0	30
<b>Ementa:</b> Funções e programação de computadores. Dados e funções. Expressões lógicas. Expressões condicionais. Tipos de dados atômicos e compostos. Programação aplicada e por listas. Programação com recursão.			
<b>Objetivos Específicos</b>			
1. O objetivo desta disciplina é formar a base conceitual da programação, desenvolvendo a abstração, a prática da solução conceitual e as estratégias de lidar com problemas complexos.			
<b>Conteúdo Programático</b>			
1) Conceitos básicos de programação; 2) Técnicas de resolução de problemas; 3) Programação Funcional; 4) Abstração, Generalização, Instanciação e Modularização; 5) Manipulação de Tipos de Dados Numéricos; 6) Manipulação de Expressões Lógicas;		7) Definições Condicionais; 8) Tuplas; 9) Validação de Dados; 10) Recursão 11) Listas; 12) Listas por Compreensão;	
<b>Metodologia</b>			
Aulas expositivas dialógicas; Aplicação e resolução de exercícios em sala de aula e em			



UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO  
CENTRO UNIVERSITÁRIO NORTE DO ESPÍRITO SANTO  
DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO E ELETRÔNICA

laboratório. Aplicação de provas teóricas e trabalho prático em grupo;	
<b>Critérios/Processo de avaliação da Aprendizagem</b>	
Três avaliações: <ul style="list-style-type: none"><li>• Duas Teóricas : P1 e P2 – Prova Escrita</li><li>• Uma Prática: T3 – Trabalho</li></ul> Cálculo da Nota Final (NF): <ul style="list-style-type: none"><li>• <math>NF = (P1 + P2 + T3) / 3</math>.</li></ul>	
<b>Bibliografia básica</b>	
<ol style="list-style-type: none"><li>1. MENEZES, Nilo Ney Coutinho. <b>Introdução à programação com Python–2ª edição: Algoritmos e lógica de programação para iniciantes</b>. Novatec Editora, 2016.</li><li>2. COUSINEAU, Guy; MAUNY, Michel. <b>The functional approach to programming</b>. Cambridge, UK; New York: Cambridge University Press, 1998. xiv, 445 p. ISBN 9780521576819 (broch.)</li><li>3. CORMEN, Thomas H. et al. <b>Algoritmos – Teoria e Prática</b>. 3 ed. Ed. Campus, 2012.</li></ol>	
<b>Bibliografia complementar</b>	
<ol style="list-style-type: none"><li>1. DOWNEY, Allen B.. <b>Pense em Python PENSE COMO UM CIENTISTA DA COMPUTAÇÃO</b>. Novatec Editora, 2016.</li></ol>	
<b>Cronograma</b>	
<b>27/03/2017 à 25/05/2017:</b> 1) Conceitos básicos de programação; 2) Técnicas de resolução de problemas; 3) Programação Funcional; 4) Abstração, Generalização, Instanciamento e Modularização; <b>01/06/2017 à 13/07/2017:</b> 8) Tuplas; 9) Validação de Dados; 11) Listas; <b>20/07/2017 à 27/07/2017:</b> 12) Listas por Compreensão;	
5) Manipulação de Tipos de Dados Numéricos; 6) Manipulação de Expressões Lógicas; 7) Definições Condicionais; 10) Recursão.	

CÂMARA DEPARTAMENTAL	ASSINATURA (S) DO(S) RESPONSÁVEL(EIS)
 Henrique Monteiro Cristo Professor / SIAPE: 1727965 DCEL / CEUNES / UFES	

03-08-2017

**Chefe do DCEL  
CEUNES/ UFES**



UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO

**PROTOCOLO DE ASSINATURA**



O documento acima foi assinado digitalmente com senha eletrônica através do Protocolo Web, conforme Portaria UFES nº 1.269 de 30/08/2018, por  
MARCUS VINICIUS DE ALMEIDA - SIAPE 1993319  
Departamento de Computação e Eletrônica - DCE/CEUNES  
Em 09/05/2022 às 10:41

Para verificar as assinaturas e visualizar o documento original acesse o link:  
<https://api.lepisma.ufes.br/arquivos-assinados/467335?tipoArquivo=O>