



Plano de Ensino

Universidade Federal do Espírito Santo

Campus de São Mateus

Curso: Ciência da Computação - São Mateus

Departamento Responsável: Departamento de Computação e Eletrônica

Data de Aprovação (Art. nº 91): 25/02/2026

DOCENTE PRINCIPAL : SILVIA DAS DORES RISSINO

Matrícula: 1181563

Qualificação / link para o Currículo Lattes: <http://lattes.cnpq.br/3398349926562937>

Disciplina: GERÊNCIA DE PROJETOS DE SOFTWARE

Código: DCE11723

Período: 2026 / 1

Turma: 3704.1

Pré-requisito:

Carga Horária Semestral: 60

Disciplina: DCE08156 - ENGENHARIA DE SOFTWARE

Distribuição da Carga Horária Semestral

| Créditos: 4 | Teórica | Exercício | Laboratório | Extensão |
|-------------|---------|-----------|-------------|----------|
| | 60 | 0 | 0 | |

Ementa:

Organizações e sistemas. Tecnologia da informação. O papel estratégico da informação e os sistemas de informação. Projetos. Projetos de software. Processos da gerência de projetos. Gerência de projetos de software. Gerência do conhecimento aplicada à gerência de projetos de software.

Objetivos Específicos:

Ao final da disciplina o aluno deve ser capaz de:

- Conhecer os conceitos básicos, funcionamento e estrutura das organizações;
- Identificar os tipos de sistemas de informação e sua aplicação nos diversos níveis das organizações;
- Identificar os principais conceitos relacionados à gerência de projetos;
- Identificar projetos e contextualizá-los aos objetivos organizacionais;
- Entender o ciclo da gerência de projetos e identificar as ações realizadas no planejamento, execução e controle de projetos de software;
- Conhecer os processos que fazem parte da gerência de projetos e mapeá-los à gerência de projetos de software;
- Conhecer os principais modelos e padrões para gerência de projetos;
- Identificar os principais conceitos da gerência do conhecimento e sua importância e aplicabilidade às organizações, compreendendo o funcionamento de uma base de conhecimento organizacional aplicada à gerência de projetos de software.

Conteúdo Programático:

0. Lei 13 709/2018 - LGPD

1. Introdução à Modelagem Organizacional

1.1 Organizações: conceitos básicos

1.2 Organizações: operações, administração e estratégia

1.3 Arquitetura de Informação Organizacional x Infraestrutura de Tecnologia de Informação

1.4 Sistemas de Informação e Organizações

2. Introdução à Gerência de Projetos

2.1 Programa, Projeto e Atividade Continuada

2.2 O que é Gerência de Projetos

2.3 Ciclo da Gerência de Projetos

- 2.4 Áreas de conhecimento da Gerência de Projetos
- 2.5 O Gerente de Projetos
- 2.6 Particularidades dos Projetos de Software
- 3. Gerência de Projetos de Software
 - 3.1 Gerência do Escopo
 - 3.2 Gerência de Recursos Humanos
 - 3.3 Gerência de Tempo
 - 3.4 Gerência de Custos
 - 3.5 Gerência de Riscos
 - 3.5.1 Identificação de riscos; análise de riscos; Implementação de respostas a riscos; Monitoramento; comunicação; documentação e; cultura de gerenciamento de riscos.
 - 3.5.2 Planejamento de respostas a riscos - Plano de contingência
 - 3.6 Gerência da Qualidade
 - 3.7 Gerência da Comunicação
 - 3.8 Gerência de Aquisições
 - 3.9 Gerência da Integração
 - 3.10 Modelos de apoio à gerência de Projetos: NBR ISO 10006, PMBOK e outros.
 - 3.11 Uma visão comparativa entre as abordagens dos modelos apresentados.
- 4. Introdução à Gerência de Conhecimento
 - 4.1 Introdução
 - 4.2 Conhecimento
 - 4.3 Memória Organizacional
 - 4.4 Processo de Gerência de Conhecimento
 - 4.5 Aplicação da Gerência de Conhecimento à gerência de Projetos de Software
- 5. Tecnologias para ambiente de desenvolvimento de Software.

Metodologia:

A disciplina apresenta conteúdo teórico, que será ministrado através de aulas expositivas dialógicas, nas quais o ensino aprendizagem ocorrerá na apresentação de situações-problemas, que serão utilizadas para motivar o estudo e aprendizagem dos alunos.

A plataforma Google Classroom será utilizada como auxílio para aprendizagem, servindo também como ambiente de construção de conhecimento coletivo. Alunos e professora poderão utilizar fóruns, chats, conferências web para trocarem opiniões e dúvidas sobre os conteúdos ministrados em sala de aula. Serão disponibilizados na plataforma: recomendações de leitura, listas de exercício, atividades avaliativas, entre outros.

Critérios / Processo de avaliação da Aprendizagem :

1) Nota 1 (N1) - Atividade avaliativa teórica, a fim de permitir que os alunos sejam avaliados no conteúdo ministrado. Previsto para ocorrer no meio do semestre. Pontuação: 0 a 10 pontos;

2) Nota 2 (N2) - Atividade avaliativa teórica, a fim de permitir que os alunos sejam avaliados no conteúdo ministrado. Previsto para ocorrer no fim do semestre. Pontuação: 0 a 10 pontos.

3) Nota 3 (N3) - Prova final

Cálculo da média do semestre: Média Semestral (MS) = $(N1 + N2)/2$

Critério para aprovação no semestre, sem avaliação final:

Se $MS \geq 7$ (sete) e com frequência regimental mínima, o aluno está APROVADO na disciplina. Caso contrário o aluno deverá realizar AVALIAÇÃO FINAL

MF (AF) - Aplicação de uma avaliação final (N3). Conteúdo referente ao apresentado durante o semestre. Pontuação: 0 a 10

pontos; Cálculo da média final:

Média Final (MF) = $(MS + AF) / 2$

Critério para aprovação no semestre, com avaliação final:

Se $MF \geq 5$ (cinco); Então aluno está APROVADO na disciplina Caso Contrário o aluno está REPROVADO na disciplina.

Bibliografia básica:

P. C. DINSMORE, "Como se tornar um Profissional em Gerenciamento de Projetos", Ed. Qualitymark, Rio de Janeiro - RJ, 2003.

K. HELDMAN, "Gerência de Projetos", Ed. Campus, São Paulo - SP, 2005.

J. PHILIPS, "Gerência de Projetos de Tecnologia de Informação", Ed. Campus, São Paulo - SP, 2003.

Bibliografia complementar:

"PMBOK - Project Management Body of Knowledge", apostila da disciplina, 2013 (Apostila da disciplina).

H. KERZNER, "Gestão de Projetos: As Melhores Práticas", Ed. Bookman, Porto Alegre - RS, 2002.

H. KERZNER, "Project Management: A Systems Approach to Planning, Scheduling e Controlling", Ed. Wiley, USA, 2003.

Cronograma:

Observação:

Livros:
Engenharia de Software
Autor: Ian Sommerville. Editora Pearson. Edição: 10ª (2018). Idioma: Português. ISBN: 9788543024974.
Disponível na Biblioteca Virtual Pearson.
Gestão de Projetos: Preditiva, Ágil e Estratégica
Autor: Maximiano, Antonio Cesar, A. e Fernando Veroneze.
Disponível em: Minha Biblioteca, (6ª edição). Grupo GEN, 2022.
Manual prático do plano de projeto utilizando PMBOK guide
Autor: VARGAS, Ricardo Viana. 6. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2018. E-book.
Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>.

Normas
Norma ABNT ISO 21504 - GESTÃO DE PROJETOS, PROGRAMAS E PORTFOLIO. Disponível na Biblioteca Virtual - Target GEDWEB -Base de dados de acesso às Normas Técnicas da ABNT e Mercosul.
https://www.gedweb.com.br/aplicacao/usuario/asp/resultado_avancado.asp
Norma ABNT ISO 10006 SISTEMAS DE GESTÃO DA QUALIDADE.
Disponível na Biblioteca Virtual - Target GEDWEB -Base de dados de acesso às Normas Técnicas da ABNT e Mercosul. https://www.gedweb.com.br/aplicacao/usuario/asp/resultado_avancado.asp

LEI GERAL DE PROTEÇÃO DE DADOS (LGPD)
Lei LEI Nº 13.709, DE 14 DE AGOSTO DE 2018. Disponível em https://www.planalto.gov.br/ccivil_03/_Ato2015-2018/2018/Lei/L13709.htm
Guia de Boas Práticas para Implementação na Administração Pública Federal. <https://www.gov.br/governodigital/ptbr/governanca-de-dados/guia-lgpd.pdf>.